



PODOKRĘG BIELSKO – BIAŁA

Śląskiego Związku Piłki Nożnej



REGULAMIN ROZGRYWEK HALOWYCH O PUCHAR PREZESA PODOKRĘGU BIELSKO-BIAŁA ŚLĄSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

I Cel rozgrywek

1. Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej pięcioosobowej oraz wyłonienie najlepszej drużyny w 4 kategoriach wiekowych: U-11 (2010), U-13 (2008), U-15 (2006) i U-17 (2004), którym zostanie przyznany puchar i tytuł mistrza Młodzieżowej Ligi Halowej Piłki Nożnej w Podokręgu Bielsko-Biała oraz nagrody rzeczowe – sprzęt sportowy.

2. Organizacja rozgrywek w okresie przerwy zimowej pozwalające na rywalizację zespołów młodzieżowych Klubów Podokręgu Bielsko-Biała Śląskiego Związku Piłki Nożnej.

II Organizator

1. Organizatorem rozgrywek ligowych jest Podokrąg Bielsko-Biała Śląskiego Związku Piłki Nożnej, który nadzoruje prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność z niniejszym regulaminem.

2. Ponadto Organizator:

- zapewnia halę sportową,
- zapewnia obsadę sędziowską,
- opracowuje terminarz spotkań,
- weryfikuje wyniki spotkań,
- prowadzi statystyki dotyczące rozgrywek,
- rozpatruje protesty zgłoszone przez drużyny w trakcie rozgrywek,
- umieszcza informacje o rozgrywkach na stronie internetowej Podokręgu.

3. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem zamieszczonym na stronie internetowej Podokręgu.

III Termin i miejsce rozgrywek

1. Rozgrywki odbywać się będą według terminarza opracowanego przez Organizatora. Zostanie on zamieszczony na stronie internetowej Podokręgu.

2. Inauguracja rozgrywek odbędzie się 30 stycznia 2021 r.

3. Wszystkie mecze rozgrywane będą w wyznaczonej hali sportowej w terminie sobota-niedziela każdego kolejnego tygodnia.

4. W przypadku niestawienia się na mecz jednej z drużyn w wyznaczonym terminie (najpóźniej 10 minut po terminie) sędzia odgizduje koniec spotkania, a Organizator orzeka walkower dla drużyny przeciwnej.





PODOKRĘG BIELSKO – BIAŁA

Śląskiego Związku Piłki Nożnej



IV Zgłoszenie drużyny/zawodników do rozgrywek i poszczególnych gier

1. Drużyny startują w lidze na podstawie pisemnego zgłoszenia i rejestracji zawodników w EXTRANECIE.

2. Zgłoszenie drużyny powinno zawierać: dokładną nazwę drużyny, imię i nazwisko, datę urodzenia i numer telefonu kontaktowego kierownika (osoby pełnoletniej) drużyny odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszystkich decyzji techniczno-organizacyjnych w imieniu drużyny.

3. Drużyna zostaje uprawniona do rozgrywek po wpłacie wpisowego.

4. W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy ustalonego rocznika i młodsi.

5. Uprawnionym zawodnikiem jest ten, który widnieje na liście zbiorczej drużyny w EXTRANECIE. Udział w spotkaniu nieuprawnionego zawodnika będzie równoznaczne z przyznaniem walkowera (6:0) dla drużynie przeciwnej.

6. Organizator nie ubezpiecza zawodników co jest równoznaczne z faktem, iż nie ponosi odpowiedzialności prawnej za szkody oraz uszczerbek na zdrowiu uczestników rozgrywek ligowych. Zawodnicy uczestniczą w rozgrywkach na własną odpowiedzialność.

7. Kierownicy drużyn zobowiązani są przed zawodami do czytelnego wpisania imion i nazwisk swoich zawodników do protokołu zgodnie z numeracją na koszulkach oraz podpisania protokołu.

8. Istnieje możliwość składania protestów odnośnie tożsamości zawodników drużyny przeciwnej przez kapitanów lub kierowników. Mają oni prawo zażądać okazania dowodu tożsamości zawodnika, co do którego istnieje podejrzenie. Protest taki można składać u Organizatora lub sędziego prowadzącego zawody nie później niż do sygnału (gwizdka) kończącego mecz.

9. Drużyny powinny występować w jednolitych strojach sportowych z numeracją na plecach.

V Przepisy i zasady gry

1. Każdy mecz trwa 2 x 25 minut z przerwą 2 minutową pomiędzy połowami.

2. Drużyna w meczu ma prawo do jednej przerwy w czasie trwania każdej połowy (1 minuta). Czas przerwy zgłasza kapitan, wyłącznie, kiedy piłka znajduje się poza boiskiem a drużyna biorąca czas jest w jej posiadaniu.

3. Czas gry zatrzymywany jest wyłącznie na żądanie sędziego oraz w ostatniej minucie spotkania bez względu na aktualny rezultat (tzw. czas efektywny).

4. Na boisku może przebywać jednocześnie 4 zawodników plus bramkarz (łącznie 5).

5. Drużyna w dniu meczu może liczyć maksymalnie 14 zawodników.

6. Zmiany lotne. Mogą być przeprowadzone, tylko w strefie technicznej za uprzednim zejściem zawodnika z placu gry. Przyznaje się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej za źle przeprowadzoną zmianę.

7. Mecze rozgrywane są systemem "każdy z każdym", zgodnie z terminarzem.





PODOKRĘG BIELSKO – BIAŁA

Śląskiego Związku Piłki Nożnej



8. Punktacja: zwycięstwo – 3 pkt., remis – 1 kpt., porażka – 0 pkt.

9. O kolejności miejsc w końcowej tabeli ligi decyduje kolejno:

- a) większa liczba zdobytych punktów (przy równej liczbie zdobytych punktów rozstrzyga korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami, a w przypadku gdy jednakową ilość punktów zdobędą więcej niż dwa zespoły, wówczas sporządza się tzw. „małą tabelkę” uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi drużynami),
- b) korzystniejsza różnica bramek,
- c) większa liczba zdobytych bramek.

10. Czas wykonania wznowienia nie może przekroczyć 4 sekund od chwili sygnału sędziego lub posiadania piłki.

11. W przypadku syreny kończącej pierwszą lub drugą połowę, drużyna ma prawo wykonać rzut wolny bezpośredni. Syrena należy do czasu gry.

12. Pole bramkowe wyznacza owalna linia 6-ciu metrów.

13. W przypadku wznowienia zawodnicy drużyny przeciwnej nie mogą stać bliżej niż 5 m od piłki.

14. Zabrania się gry wślizgiem (rzut wolny pośredni). Gra wślizgiem jest możliwa poza zasięgiem przeciwnika.

Rzut z autu:

1. Auty wykonuje się nogą z miejsca opuszczenia boiska przez piłkę całym obwodem.

2. Przed zagranie piłka musi stać nieruchomo.

3. Wznowienie z autu dyktuje się również w przypadku, gdy piłka uderzyła w sufit z miejsca najbliższego miejscu, gdzie doszło do kontaktu piłki z sufitem.

4. Z rzutu z autu bramka nie może zostać zdobyta bezpośrednio.

Gra bramkarza:

1. Niedozwolone jest przetrzymywanie przez bramkarza piłki w polu karnym dłużej niż 5 sekundy podczas wznawiania gry, kiedy to piłka opuściła boisko poza linię końcową boiska.

2. Tylko bramkarz może wprowadzić piłkę do gry, która opuściła boisko poza linią bramkową.

3. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką.

4. Bramkarz wznawiając grę nie może zdobyć bramki bezpośrednio z rzutu ręką.

Rzuty wolne:

1. Przyznaje się rzuty wolne bezpośrednie i pośrednie zgodnie z przepisami gry w piłkę nożną.

2. Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.

3. Rzuty karne (przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim w polu karnym) wykonuje się z odległości 6 metrów.

4. Podczas egzekwowania rzutu karnego bramkarz stoi na linii bramkowej.





PODOKRĘG BIELSKO – BIAŁA

Śląskiego Związku Piłki Nożnej



5. Faule akumulowane:

- pierwsze trzy faule akumulowane popełnione podczas jednej połowy są rejestrowane w sprawozdaniu z meczu,
- jeżeli zawodnik popełni czwarty faul, drużyna przeciwna wykonuje rzut karny przedłużony z odległości 10 metrów.

VI Kary i wykluczenia

1. Zawodnik może być wykluczony czasowo z gry na 2 minuty jeżeli popełni jedno z następujących przewinień:

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje swoje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- notorycznie opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości 5 metrów przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego,
- podważa decyzje sędziego.

2. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu traci bramkę, może uzupełnić swój skład.

3. Jeśli drużyna grająca w osłabieniu uzyska bramkę gra nadal w osłabieniu do końca kary.

4. Zawodnik może być bezpośrednio wykluczony z gry jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień:

- gra brutalnie, umyślne atakowanie przeciwnika bądź sędziego,
- robi brutalny wślizg z tyłu,
- zachowuje się wybitnie niesportowo,
- podważa decyzje sędziego w sposób niekulturalny (używa niecenzuralnych słów)
- używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
- otrzymuje drugie napomnienie (żółtą kartkę) w tym samym meczu.

5. Drużyna, której zawodnik został ukarany bezpośrednim wykluczeniem z gry, gra w osłabieniu przez 2 minuty lub do momentu straty bramki, wówczas może uzupełnić skład.

6. Organizator wyklucza drużynę z rozgrywek, jeżeli:

- drużyna nie stawia się na trzy spotkania i zostaną one zweryfikowane jako walkowery na niekorzyść tej drużyny,
- zawodnicy danej drużyny będą notorycznie zachowywać się w sposób nieetyczny w stosunku do innych uczestników, organizatorów, sędziów i kibiców,





PODOKRĘG BIELSKO – BIAŁA

Śląskiego Związku Piłki Nożnej



VII Postanowienia końcowe

1. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie mają „Przepisy gry w piłkę nożną”.
2. Uczestnictwo w Lidze Halowej Piłki Nożnej jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.
3. Organizator rozgrywek prowadzi klasyfikację na:
 - najlepszą drużynę Ligi, która otrzymuje puchar i tytuł mistrza Ligi Halowej Piłki Nożnej w Podokręgu Bielsko-Biała,
 - najlepszego strzelca Ligi (w przypadku równej liczby zdobytych bramek przez dwóch lub większą ilość zawodników o kolejności decyduje wyższa pozycja w tabeli zajęta przez zespół, w którym występował dany zawodnik),
 - najlepszego bramkarza.
4. Uczestnicy zobowiązują się do zapoznania i przestrzegania regulaminu obiektu, w którym odbywać się będą zmagania.
5. Kierownik drużyny jest zobowiązany zapoznać zawodników swojej drużyny z niniejszym regulaminem.
6. Za usterki pozostawione na terenie hali (w szczególności w szatniach) odpowiada kierownik drużyny.
7. **Na terenie hali sportowej, na której rozgrywana jest liga obowiązuje całkowity zakaz spożywania alkoholu oraz palenia tytoniu.**
8. Wszelkie sporne sprawy rozstrzygane będą przez Organizatora zawodów.
9. Tylko Organizator jest władny dokonywania zmian w terminarzu rozgrywek.
10. **Uczestnicy Ligi Halowej Piłki Nożnej wyrażają zgodę, na udostępnianie danych osobowych na wyłączne potrzeby organizacji Ligi oraz na wykorzystanie wizerunku w materiałach prasowych, stronie internetowej, zdjęciach, jak również zapisach video w celach informacyjnych.**

UWAGA:

- dla kategorii U-17 wprowadza się czas gry 2 x 20 min z zatrzymywanym czasem gry oraz obowiązują żółte i czerwone kartki,
- wpisowe dla kategorii U-11, U-13 i U-15 wynosi 600 zł od drużyny,
- wpisowe dla kategorii U-17 wynosi 300 zł od drużyny,
- wszystkie drużyny obowiązują aktualne wymogi sanitarne związane ze stanem zagrożenia epidemicznego
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu lub odwołania Ligi w przypadku zmian w obostrzeniach obowiązującymi w kraju w związku ze stanem zagrożenia epidemicznego.

